



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ

ΤΜΗΜΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΓΡΑΦΙΚΩΝ ΤΕΧΝΩΝ MICROSOFT COMPUTER GAMES AND EMERGING TECHNOLOGIES RESEARCH LAB ΘΕΣΗ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟΥ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ

Το Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου δέχεται αιτήσεις για την πλήρωση μίας (1) θέσης **Ερευνητικού Συνεργάτη στο Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών για μερική απασχόληση (15 ώρες εβδομαδιαίως)** σε ερευνητικό πρόγραμμα στο γνωστικό αντικείμενο «**Γραφικά Υπολογιστών, Εικονική Πραγματικότητα και Διαδραστικές Τεχνολογίες**».

Οι υποψήφιοι για την πιο πάνω θέση θα πρέπει να κατέχουν:

- (1) Πτυχίο και Μεταπτυχιακό τίτλο από Αναγνωρισμένο Πανεπιστήμιο σε ένα ή συνδυασμό των ακόλουθων περιοχών: Πληροφορική, Μηχανική Ηλεκτρονικών Υπολογιστών ή σε άλλη συναφής σπουδή
- (2) Άριστες προγραμματιστικές ικανότητες
- (3) Εξαιρετική γνώση της προγραμματιστικής γλώσσας C/C++ ή/και εξαιρετη γνώση μηχανής ανάπτυξης παιχνιδιών
- (4) Εμπειρία στη χρήση ή/και στον προγραμματισμό διαδραστικών τεχνολογιών
- (5) Εμπειρία στη διεκπεραίωση έρευνας σχετική με το γνωστικό αντικείμενο
- (6) Οργανωτικές ικανότητες
- (7) Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας (προφορικός και γραπτός λόγος)

Τα κάτωθι αποτελούν επιπρόσθετα προσόντα τα οποία θα ληφθούν πολύ σοβαρά υπόψη στην αξιολόγηση των αιτήσεων:

- (1) Εμπειρία στο προγραμματισμό με τη χρήση της βιβλιοθήκης OpenGL
- (2) Εμπειρία στο προγραμματισμό καρτών γραφικών (GPU programming)
- (3) Εμπειρία στην υποβολή ερευνητικών προτάσεων ή/και προηγούμενη συμμετοχή σε ερευνητικά προγράμματα
- (4) Πολύ καλή γνώση λογισμικού για τρισδιάστατη μοντελοποίηση
- (5) Κατοχή διδακτορικού τίτλου από αναγνωρισμένο πανεπιστήμιο, σε θέμα συναφή με το γνωστικό αντικείμενο

Οι μηνιαίες ακαθάριστες απόλαβες του υποψηφίου θα ανέρχονται στα € 703.87. Δεν θα παρέχεται 13ος μισθός. Η εργοδότηση θα είναι για 9 μήνες (15 ώρες εβδομαδιαίως), με προοπτική ανανέωσης για ακόμη 12 μήνες. Η ανανέωση δύναται να είναι με υψηλότερο μισθό και για εργασία περισσότερων ωρών ανά εβδομάδα.

Ο ερευνητικός συνεργάτης, θα συσχετιστεί με το ερευνητικό εργαστήριο του τμήματος Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών, Microsoft Computer Games and Emerging Technologies Research Lab (GETlab – <http://www.getlab.org>).

Οι ενδιαφερόμενοι πρέπει να υποβάλουν σε 2 αντίγραφα τα ακόλουθα:

1. Επιστολή στην οποία να δηλώνουν το ενδιαφέρον τους και στην οποία να φαίνεται καθαρά η ημερομηνία κατά την οποία μπορούν να αναλάβουν καθήκοντα σε περίπτωση επιλογής
2. Σύντομη ανασκόπηση του ερευνητικού τους έργου, καθώς και σύντομη περιγραφή των μελλοντικών επιστημονικών τους σχεδίων (μέχρι 2 σελίδες)
3. Πλήρης βιογραφικό Σημείωμα (στα Αγγλικά ή/και στα Ελληνικά)
4. Λίστα δημοσιεύσεων (μόνο εάν εφαρμόζεται)
5. Αποδεικτικά στοιχεία των προσόντων τους
6. Ονόματα και στοιχεία επικοινωνίας δυο ατόμων από τους οποίους δυνατό να ζητηθούν συστάσεις
7. Πλήρεις στοιχεία επικοινωνίας

Οι αιτήσεις πρέπει να υποβληθούν σε κλειστό φάκελο με την ένδειξη «Αίτηση για την θέση Ερευνητικού Συνεργάτη στο Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών» στα γραφεία του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου, Τομέας Ανθρώπινου Δυναμικού στη διεύθυνση Αρχιεπισκόπου Κυπριανού 31, 3036 Λεμεσός ή να αποσταλούν με συστημένο ταχυδρομείο (Τ.Θ. 50329, 3603 Λεμεσός) με ευδιάκριτη ταχυδρομική σφραγίδα όχι αργότερα από την Δευτέρα, 25 Φεβρουαρίου 2013 και ώρα 2:00 μμ η οποία είναι η τελευταία ημερομηνία για την υποβολή των αιτήσεων.

Για περισσότερες πληροφορίες οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να επισκεφθούν την ιστοσελίδα του Πανεπιστημίου <http://www.cut.ac.cy> ή του ερευνητικού εργαστηρίου GETlab <http://www.getlab.org> ή να επικοινωνήσουν απ' ευθείας με την επιστημονική υπεύθυνη του έργου Δρ. Δέσποινα Μιχαήλ στην ηλεκτρονική διεύθυνση despina.michael@cut.ac.cy.