



## ΠΡΟΚΥΡΗΞΗ ΘΕΣΗΣ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟΥ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗ

### ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ ΤΜΗΜΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΓΡΑΦΙΚΩΝ ΤΕΧΝΩΝ

#### MICROSOFT COMPUTER GAMES AND EMERGING TECHNOLOGIES RESEARCH LAB

Το Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου δέχεται αιτήσεις για την πλήρωση **μίας (1) θέσης Ερευνητικού Συνεργάτη** στο Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών, ερευνητικό εργαστήριο **GET Lab**, για πλήρη απασχόληση σε ερευνητικό πρόγραμμα στο γνωστικό αντικείμενο «Γραφικά Υπολογιστών, Εικονική Πραγματικότητα και Διαδραστικές Τεχνολογίες»

#### Οι υποψήφιοι για αυτή την θέση θα πρέπει να κατέχουν:

1. Πτυχίο και Μεταπτυχιακό τίτλο από Αναγνωρισμένο Πανεπιστήμιο σε ένα ή συνδυασμό των ακόλουθων περιοχών: Πληροφορική, Μηχανική Ηλεκτρονικών Υπολογιστών, Διαδραστικά Πολυμέσα, Σχεδιασμό και Ανάπτυξη Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών ή σε άλλη συναφής σπουδή.
2. Πολύ καλές προγραμματιστικές ικανότητες.
3. Πολύ καλή γνώση της προγραμματιστικής γλώσσας C/C++ ή/και εξαιρετη γνώση μηχανής ανάπτυξης παιχνιδιών.
4. Εμπειρία στη χρήση η/και στον προγραμματισμό διαδραστικών τεχνολογιών.
5. Εμπειρία στη διεκπεραίωση έρευνας σχετική με το γνωστικό αντικείμενο.
6. Οργανωτικές ικανότητες.
7. Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας (προφορικός και γραπτός λόγος).

#### Τα πιο κάτω θα θεωρηθούν ως επιπρόσθετα προσόντα:

1. Εμπειρία στο προγραμματισμό με τη χρήση της βιβλιοθήκης OpenGL.
2. Εμπειρία στο προγραμματισμό καρτών γραφικών (GPU programming).
3. Εμπειρία στην υποβολή ερευνητικών προτάσεων ή/και προηγούμενη συμμετοχή σε ερευνητικά προγράμματα.
4. Πολύ καλή γνώση λογισμικού για τρισδιάστατη μοντελοποίηση.
5. Κατοχή διδακτορικού τίτλου από αναγνωρισμένο πανεπιστήμιο, σε θέμα συναφή με το γνωστικό αντικείμενο.

Οι μηνιαίες ακαθάριστες απόλαβες του υποψηφίου θα ανέρχονται στα €1494.77. Δεν θα παρέχεται 13<sup>ος</sup> μισθός. Η εργοδότηση θα είναι για 6 μήνες (πλήρης απασχόληση), με προοπτική ανανέωσης

Ο ερευνητικός συνεργάτης, θα συσχετιστεί με το ερευνητικό εργαστήριο του τμήματος Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών, Microsoft Computer Games and Emerging Technologies Research Lab (GET Lab – [www.getlab.org](http://www.getlab.org)).

#### Οι ενδιαφερόμενοι πρέπει να υποβάλουν τα ακόλουθα:

1. Επιστολή στην οποία να δηλώνουν το ενδιαφέρον τους και στην οποία να φαίνεται καθαρά η ημερομηνία κατά την οποία μπορούν να αναλάβουν καθήκοντα σε περίπτωση επιλογής.
2. Σύντομη ανασκόπηση του ερευνητικού τους έργου, καθώς και σύντομη περιγραφή των μελλοντικών επιστημονικών τους σχεδίων (μέχρι 2 σελίδες).



3. Πλήρης βιογραφικό σημείωμα (στα Αγγλικά ή/και στα Ελληνικά).
4. Λίστα δημοσιεύσεων (μόνο εάν εφαρμόζεται).
5. Αποδεικτικά στοιχεία των προσόντων τους.
6. Ονόματα και στοιχεία επικοινωνίας δυο ατόμων από τους οποίους δυνατό να ζητηθούν συστάσεις.
7. Πλήρεις στοιχεία επικοινωνίας.

Οι αιτήσεις πρέπει να υποβληθούν σε κλειστό φάκελο με την ένδειξη «**Αίτηση για τη θέση Ερευνητικού Συνεργάτη στο GET Lab, Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών**» και να παραδοθούν στα γραφεία του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου, Τομέας Ανθρώπινου Δυναμικού στη διεύθυνση Αρχιεπισκόπου Κυπριανού 31, 3036 Λεμεσός ή να αποσταλούν με συστημένο ταχυδρομείο στην Τ.Θ. 50329, 3603 Λεμεσός με ευδιάκριτη ταχυδρομική σφραγίδα όχι αργότερα από την Παρασκευή, 30 Μαΐου 2014 και ώρα 2:00 μ.μ. η οποία θα είναι η τελευταία ημερομηνία υποβολής των αιτήσεων.

Για περισσότερες πληροφορίες οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να επισκεφθούν την ιστοσελίδα του Πανεπιστημίου <http://www.cut.ac.cy> ή του ερευνητικού εργαστηρίου GET Lab <http://www.getlab.org> ή να επικοινωνήσουν απ' ευθείας με την επιστημονική υπεύθυνη του έργου Δρ. Δέσποινα Μιχαήλ στην ηλεκτρονική διεύθυνση [despina.michael@cut.ac.cy](mailto:despina.michael@cut.ac.cy).